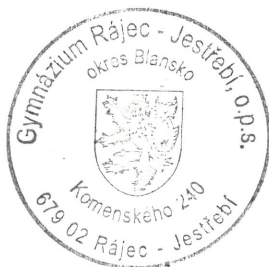


Maturitní okruhy - školní rok 2026/2027

Informatika

1. Úvod do informatiky, informace a jejich zdroje, autorská práva.
2. Počítač, historie vzniku počítače, kódování.
3. Hardware.
4. Software.
5. Operační systémy.
6. Počítačové sítě, bezpečnost počítačových sítí.
7. Internet, protokoly, služby.
8. Počítačová bezpečnost, sociální sítě, zdravotní rizika při práci na PC.
9. Zpracování textu na počítači, typografie, estetické zásady tvorby textových dokumentů.
10. Tabulkové procesory.
11. Databáze, informační systémy.
12. Prezentace, prezentační programy.
13. Bitmapová grafika.
14. Vektorová grafika.
15. Tvorba webových stránek, HTML, CSS.
16. Algoritmizace, algoritmus a jeho vlastnosti, zápis algoritmu.
17. Úvod do programování v Pythonu, řídicí struktury a grafika.
18. Strukturované datové typy, podprogramy a algoritmizace v Pythonu.
19. Umělá inteligence.
20. Kryptoměny a blockchain.

Vypracoval: Mgr. Jiří Prudký, Mgr. Zlata Ondroušková



Ondroušková